

Scritto da Silvia

Sabato 16 Ottobre 2010 07:45

---

La grafica vettoriale è la tecnica di computer grafica che più si avvicina al disegno manuale nel senso che si basa sulla combinazione di punti e linee (o, se vogliamo dirla in senso fisico matematico: [vettori](#) )

I vantaggi di questo tipo di tecnica rispetto alla grafica raster o bitmap sono molteplici, il più immediato è che l'immagine creata rispetta assolutamente la direzione e la forma che vuole dargli il disegnatore o la disegnatrice che può usare il mouse come una matita o un pennello e dunque "disegnare" sul video ciò che immagina, per questo tipo di tecnica spesso vengono usate anche le tavolette grafiche e le penne grafiche che consentono appunto il disegno a mano libera. Questo diciamo che trovo che sia il vantaggio artistico più rilevante di questo tipo di tecnica ma ce ne sono altri

Tra i programmi commerciali più conosciuti ed usati, con performance di estrema efficacia e precisione ci sono certamente i due programmi Adobe [Illustrator](#) e [Freehand](#) (prodotto ex Macromedia) in vendita in versione completa il primo a € 862,80 e il secondo a € 538,8.

Ad alto livello professionale troviamo anche il prodotto di punta della Corel [Corel Draw](#) venduto all'interno di una suite grafica molto interessante e ad alto livello che comprende oltre al programma di punta per l'illustrazione vettoriale anche un programma di gestione fotografica e editing un programma per la conversione di immagini da bitmap a vettoriali ad un prezzo di € 718,80.

A livello inferiore ma ancora abbastanza efficace troviamo i due prodotti Xara [Photo & Graphic Designer](#) e [Designer Pro](#) il primo al prezzo molto accessibile di € 69,00 ed il secondo al prezzo di € 279,00

Scritto da Silvia

Sabato 16 Ottobre 2010 07:45

---

[SEO by Artio](#)